



Действие квест-игры «Князь: Легенды Лесной страны» происходит в середине первого тысячелетия на территории Восточной Европы (Лесной страны). Она вышла как продолжение серии игр «Всеслав Чародей» и «Летопись времен». Цель игры — найти три части амулета Дракона и пройти с его помощью в пещеру Дракона. Первая часть амулета находится у игрока, а остальные две части необходимо отобрать у конкурирующих групп. К слову, в игре действуют три вождя со своим войском (до 10 воинов в каждом) и перед началом игры можно выбрать за кого играть: за Драгомира, за Михаила или за Волка.

На пути к цели необходимо провести «зачистку» Лесной страны от всякой нечисти и для этого понадобится прилично подготовленный отряд воинов. Для их подготовки и найма требуется немалое количество времени и средств. Все основное время игры тратится именно на тренировку воинства и его материальное обеспечение. Сил деревни, где базируется твой отряд, явно недостаточно для быстрого решения этих вопросов и поэтому имеет смысл попытаться захватить близлежащие деревни и обложить их данью. Также необходимо обращаться за помощью к встречающимся волхвам, плохого они не посоветуют. Чтобы подготовить свое воинство до необходимой кондиции необходимо примерно 150 - 200 часов игрового времени и только когда твои воины достигнут 7-10 уровня, ты сможешь реально претендовать на остальные две части амулета.

Кроме физической и боевой подготовки отряда необходимо уделять внимание и интеллектуальной подготовке — тратить немалые средства на покупку карт и других древних рукописей. Также необходимо собирать всевозможные трофеи остающиеся на поле боя и просто случайныеклады.

Игра отличается хорошей графикой и для нее требуются достаточно серьезные ресурсы. Лучше всего для нее иметь конфигурацию компьютера не хуже Pentium 166, 32 МБ RAM.

## Игра «Князь: Легенды Лесной страны», производство компании «1С» (Россия)

Автор: В.П.

11.02.2011 21:59 -

---

В целом игра достаточно проста в управлении, но это не значит что она вам быстро надоест.

В.П.